



## Integrasjon med SkytterAdmin 2.0

## Innholdsfortegnelse

|  |    |
|--|----|
| Versjonsinformasjon .....                                    | 3  |
| Introduksjon .....   | 4  |
| Aktivere tilgang til SkytterAdmin 2.0.....                   | 5  |
| Opprette stevne med forhåndspåmelding.....                   | 6  |
| Sende inn resultater .....                                   | 7  |
| Søk etter person .....                                       | 8  |
| Oppdater lokal informasjon fra NSF SkytterAdmin 2.0.....     | 9  |
| Feilsøking.....  | 10 |
| En deltaker står registrert med feil klubb .....             | 10 |
| Feilmelding «Bad request» ved innsending av resultater ..... | 11 |

## Versjonsinformasjon


| <b>Dato</b> | <b>Dok ver.</b> | <b>inrX ver.</b> |                                   |
|-------------|-----------------|------------------|-----------------------------------|
| 26.12.2020  | 0.1             | 1.6.0            | Første versjon                    |
| 11.02.2021  | 0.2             | 1.6.2            | Oppdatert ihh til ny inrX versjon |
| 19.06.2021  | 0.3             | 1.6.4            | Oppdatert ihh til ny inrX versjon |
| 26.07.2022  | 0.4             | 1.7.2            | Oppdatert ihh til ny inrX versjon |
| 13.08.2022  | 0.5             | 1.7.3            | Oppdatert ihh til ny inrX versjon |
|             |                 |                  |                                   |

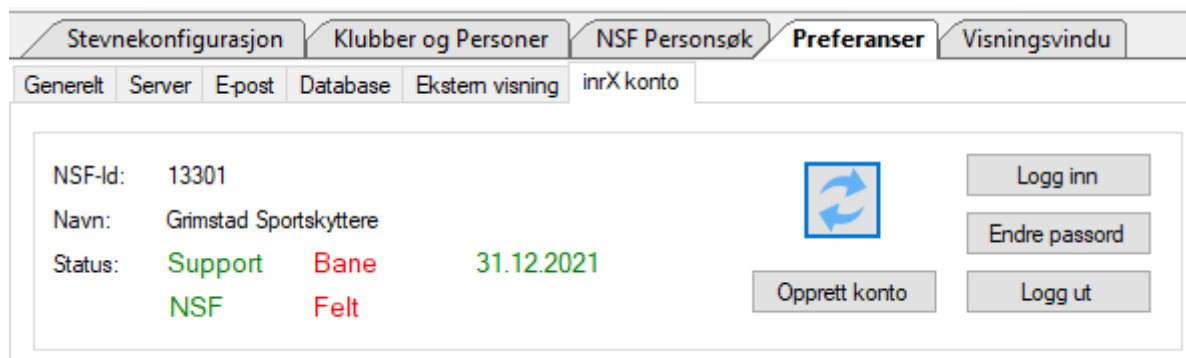
## Introduksjon

inrX benytter NSF SkytterAdmin 2.0 for nedlasting av forhåndspåmeldinger til stevner, og for opplasting av resultater etter endt stevne. I tillegg kan en hente personinformasjon og klubbinformasjon og lagre dette lokalt i inrX for bruk i områder uten tilgang til Internett.

Den største forskjellen fra tidligere, er at en nå får tilgang til klasseføringen til hver enkelt person, noe som gjør det enklere å gjøre påmeldinger ettersom inrX gjør klassevalget basert på denne informasjonen. I tillegg laster inrX opp resultatfilen (pdf) sammen med klasseføringsgrunnlaget, slik at rapportering av resultater nå skjer i en enkel operasjon.

## Aktivere tilgang til SkytterAdmin 2.0

Etter din bestilling av SkytterAdmin 2.0 er aktivert sentralt hos inrX.org, klikk på  for å få tilgang fra inrX applikasjonen.



The screenshot shows the 'Preferanser' (Preferences) tab in the SkytterAdmin 2.0 interface. The navigation bar includes 'Stevnekonfigurasjon', 'Klubber og Personer', 'NSF Person søk', 'Preferanser', and 'Visningsvindu'. Below the navigation bar, there are sub-tabs: 'Generelt', 'Server', 'E-post', 'Database', 'Ekstern visning', and 'inrX konto'. The main content area displays user information for 'Grimstad Sportskyttere' (NSF-ID: 13301). The status is shown as 'Support' (green) and 'Bane' (red), with a date '31.12.2021'. Below the status, there are two columns of buttons: 'Opprett konto' and 'Logg inn' in the first column, and 'Endre passord' and 'Logg ut' in the second column. A refresh icon is positioned between the status information and the buttons.

Etter aktivering bør du oppdatere lokal informasjon fra NSF SkytterAdmin, slik at Klubber og Personer får tildelt nye ID'er som skal benyttes ved innsending av resultater.

Se kapitlet «Oppdater lokal informasjon fra NSF SkytterAdmin 2.0».

## Opprette stevne med forhåndspåmelding

Om du vil at inrX skal importere forhåndspåmeldinger og opprette startlag for deg, er det viktig at påmeldingstype er «**Startlag**», «**Ordinær**» eller «**Skive**». Om du ikke vil ha forhåndspåmelding, velg «**Håndteres av arrangør**».

The image shows two parts of the application interface. On the left is the 'Terminliste/ Opprett stevne' form. It has two progress indicators: 'Detaljer' (checked) and 'Tid og sted' (checked). Below these is a 'Påmelding' section with a dropdown menu showing options: 'Ingen', 'Håndteres av arrangør', 'Ordinær', 'Startlag', and 'Skive'. There is also a 'Premiering' dropdown set to 'Premiering' and an 'AVBRYT' button at the bottom. On the right is the 'Detaljer' view of the event. It shows: 'Navn: Test inrX Fripistol', 'Arrangør: Biri Pistolklubb', 'Status: Godkjent' (in a green pill), 'Stevnenummer: 60', 'Stevnetype: Åpent stevne', and 'Beskrivelse: Test stevne for inrX'.

I inrX oppretter du et stevne på vanlig måte, fyll ut Stevnenummer for stevnet, som du finner i stevneinformasjonen, eks: «60».

Høyreklikk på stevnet i listen, og velg «NSF -> Last ned påmeldinger».

This screenshot shows the event details form with a context menu open over the 'NSF' button. The form fields are: 'Stevnenr: 60', 'Ekstent: ' (empty), 'Start: 31.01.2021 09:00:00', 'Arrangør: Biri Pistolklubb', 'Arrangement: Test inrX Fripistol' (with 'Auto' checked), 'Sted: ' (empty), and 'Banelokasjon: Ute'. On the right side, there are buttons for 'Lagre', 'Legg til', and 'Slett', and a blue icon at the bottom right.

Stevneinformasjonen blir oppdatert i hh til informasjonen fra SkytterAdmin 2.0, startlagene opprettes og deltakerne blir plassert i korrekt startlag. Skiveplassering er tilfeldig i hh til gjeldende reglement.

## Sende inn resultater

Etter endte stevne sender du inn resultatene ved å høreklikke på stevnet i listen, og velger «NSF -> Send inn resultater». Både klasseføringsgrunnlaget og resultatlisten(pdf) blir sendt inn.

## Søk etter person

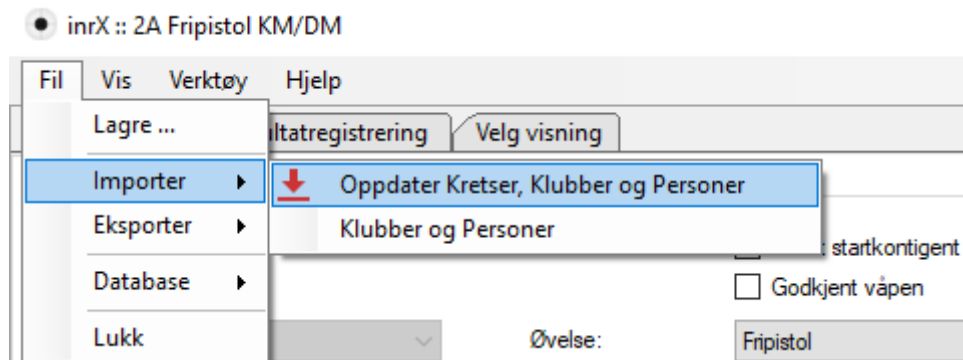
Fra «NSF Personsøk» kan du søke etter personer ved hjelp av enten NSF-Id, eller kombinasjonen navn/E-post/Telefon-nummer/fødselsdato.


|                            |                            |  |   |                      |
|----------------------------|----------------------------|--|---|----------------------|
| <b>Stevnekonfigurasjon</b> | <b>Klubber og Personer</b> | <b>NSF Personsøk</b>   | <b>Preferanser</b>  | <b>Visningsvindu</b> |
|                            |                            | NSF-Id: <input type="text"/>   |  |                      |
|                            |                            | Navn: <input type="text"/>   |  |                      |
|                            |                            | E-post: <input type="text"/>   |   |                      |
|                            |                            | Telefon: <input type="text"/>  |   |                      |
|                            |                            | Fødselsdato: <input type="text" value="15.03.1980"/>  | <input type="button" value="Legg til"/>   |                      |



## Oppdater lokal informasjon fra NSF SkytterAdmin 2.0

Den enkleste måten å oppdatere lokalt lagrede Klubber og Personer på, er via «Fil -> Importer -> Oppdater Kretser, Klubber og Personer».



En kan også oppdatere en og en klubb, eller en og en Person ved å trykke på  fra siden «Klubber og Personer».

## Feilsøking

For å unngå problemer generelt, bruk til enhver tid siste versjon av inrX.

### En deltaker står registrert med feil klubb

Klubbtilhørighet hentes fra SkytterAdmin, hvor hver enkelt kan definere hvilken klubb en skal representere i et gitt kalenderår.

Deltakeren som står oppført i feil klubb må selv gå inn i profilen sin og velge klubb per gren.

### Oppsett av hovedklubb for grener ×

Leirdue (valgfritt) ▼

Pistol (valgfritt)  
Grimstad Sportskyttere ▼

Rifle (valgfritt) ▼

Viltmål (valgfritt) ▼

AVBRYT **LAGRE**

## Feilmelding «Bad request» ved innsending av resultater

inrX mottar en og samme feilmelding fra NSF for en rekke forskjellige årsaker. I de fleste tilfellene er dette med bakgrunn i at stevne eller deltakerkonfigurasjonen hos NSF er forskjellig fra konfigurasjonen i inrX.

- kontroller at Stevnenummer for stevnet er korrekt. (eks: 60).
- kontroller at det ikke er påmeldinger i andre klasser i inrX enn det som er satt opp hos NSF.
- kontroller at det ikke er påmeldinger i andre øvelser i inrX enn det som er satt opp hos NSF.
- kontroller at klubben deltakerne representerer på stevnet, samsvarer med klubbtilhørigheten som er satt opp i SkytterAdmin. Dette er dessverre et svært vanlig problem, og som er tidkrevende å komme til bunns i.

Du kan sjekke klubbtilhørigheten for en deltaker under «Klubber og Personer». Klikk på oppdateringsikonet for personen, og klubbnavnet vil bli oppdatert til navnet på klubben personen er registrert med hos NSF. For å endre dette for den aktuelle konkurransen, må en høyreklikke på den aktuelle påmeldingen og velge opsjonen «Endre klubb».